

***Aktuelle Entwicklungen im Computer-Go,
Computer-Schach und der Spiele-Programmierung allgemein***

Prof. Dr. Ingo Althöfer (U Jena)

Freitag, **3. Mai 2019**, 17 Uhr c.t., Hörsaal 6 des Geomatikums

Im Schach verlor 1997 erstmalig ein Weltmeister einen Wettkampf gegen ein Computer-Programm. Beim Go-Spiel schaffte es 2016 ein neuartiges Programm, gegen die besten Menschen zu gewinnen. Seit 2003 gibt es Spiele-Erfinder, die ihre Arbeit mit Hilfe intelligenter Computer-Programme tun. Im Vortrag werden die Basis-Ideen hinter den Entwicklungen anschaulich erklärt.

Lokal-Kolorit erhält der Vortrag, weil es in Hamburg mit der Firma ChessBase (seit 1986) und dem Startup AI-Sensei (für Computer-Analysen beim Go) zwei führende Unternehmen gibt. Auch der bei Alpha-Go involvierte Prof. Thore Graepel hat ursprünglich in Hamburg Physik studiert.